



"III EXHIBICIÓ DE BÀSQUET 3X3 BARRI PENYA-ROJA"

Introducció

El bàsquet 3x3 torna a Penya-roja! Celebrem la III edició d'esta modalitat del bàsquet. En esta ocasió, la Junta de Districte Marítim, juntament amb l'associació de veïns del barri de Penya-roja i Unió Deportiva Arnau Universal, organitzen una jornada repleta d'emoció fomentant l'esport a l'aire lliure.

La cita és el 21 de juny, a partir de les 10.00 h.

Per què participar?

- Diversió assegurada: passa una jornada esportiva inoblidable amb els teus amics.
- Forma part de la comunitat i coneix a altres persones que compartixen interès pel bàsquet.

Inscripcions

- **Requisits:**
 - Esdeveniment destinat a públic amateur (no professional).
 - Edat: persones majors de 18 anys.
- **Categories:**
 - 3x3 Lliure: Equips masculins o mixtos (segons criteris de l'apartat 1).
 - 3x3 Femení: Equips femenins (segons criteris de l'apartat 1 i amb el format A o B).
- **Data inici d'inscripció:** 20 de maig de 2025
- **Data límit d'inscripció:** 8 de juny del 2025.

Apartat 1:

- Format limitat: en funció de la inscripció, grups de 6, 8, 12 o 16 equips.
 - Desenvolupament segons el nombre d'equips inscrits:
 - Format A: Torneig de 6 equips (demà del 21 de juny).
 - Format B: Torneig de 8 equips (demà del 21 de juny).
 - Format C: Torneig de 12 equips (matins del 21 i 22 de juny).
 - Format D: Torneig de 16 equips (matins del 21 i 22 de juny).
 - Els equips seran anotats per orde d'inscripció i notificats.
- **Sorteig de grups i calendari de partits:** 9 de juny de 2025.



BASES

Reglamentació

1. Es juga en una sola cistella.
2. Equips de fins a 5 persones (2 suplents).
3. Cada equip ha de nomenar un representant únic.
4. Duració del partit: 10 minuts de joc correguts. El primer equip que anote 21 punts guanya instantàniament el partit. Si cap dels equips ha anotat 21 punts una vegada transcorreguts els 10 minuts, l'equip amb més punts al final dels 10 minuts es proclama vencedor.

4.1- Cada equip disposarà d'un temps mort d'1 minut per equip, on es pausarà el cronòmetre de joc en cada temps mort, i es reprendrà amb el senyal de l'àrbitre de camp.

4.2- Els entrenadors o jugadors poden sol·licitar un temps mort quan tenen possessió de la pilota o durant una interrupció d'un partit.

5. En cas d'empat: es llançaran 3 tirs lliures per equip. Els tirs de desempat seran llançats pels jugadors que estiguen jugant al moment de finalitzar el partit.
6. Puntuació: 1 punt per cistella, 2 punts des de la línia de triple.

*Guanyar el partit suma 3 punts per equip.

7. Primera possessió: sorteig.
8. Possessió de 15 segons.
9. Canvi de possessió: La pilota ha d'eixir de la línia de triple abans d'anotar.
10. Després de cada cistella: La pilota canvia de possessió i s'inicia el joc des de la línia de mig camp.
11. Pilota fora: Es posa en joc des de la banda.
12. Lluites: Possessió per a l'equip defensor.
13. Faltes: A partir de la quinta falta d'equip, tir lliure.
14. Faltes tècniques i antiesportives: tir lliure i possessió. La segona tècnica o antiesportiva suposa l'eliminació del jugador. S'anotarà a cada jugador la falta antiesportiva. Serà comptabilitzada com falta personal per al còmput de l'equip.
15. Totes les faltes seran assenyalades pels participants.
16. No es pot participar en més d'un equip.
17. Retards: Penalització per a equips amb més de 5 minuts de retard.
18. Cada equip disposarà una "formulari d'equip" on figuraran totes les persones que ho componen, havent-se d'acreditar.
19. Equipament: Samarretes del mateix color.



Desenvolupament

- Primera fase: Es realitzarà un sorteig de grups previ.
- Cada equip jugarà almenys 3 partits.
- Fase de grups: 2 grups de 6 equips. (Esta pot variar en funció al nombre d'equips inscrits)
 - Classificació: els primers classificats de cada grup passaren a fase Or, i els segons classificats de cada grup passaren fase Plata.
- Si hi ha grups de 12 o 16 equips, passen a l'altra ronda els primers i segons classificats, i es realitzarà un sorteig de grups.
- Previ a la fase final: Exhibició de triples (1 jugador per equip).

Organització

- Pistes d'Avinguda Balears, n. 83: 2 o 4 cistelles en funció de grups.
- Àrbitres: 2 per partit (Un àrbitre de camp i un altre de taula).
- Funcions dels àrbitres:
 - Compliment de normes.
 - Sorteig de possessió.
 - Control de temps.
 - Mediació en faltes.
 - Anotació de faltes i punts.
 - Control del temps de possessió.
 - Comprovació de la "fulla d'equip".
- Els premis seran establits per l'organització una vegada coneguts els grups.
- En la taula d'informació es disposarà de normes, quadre d'enfrontaments i resultats.

Informació addicional:

- S'entregarà un "formulari d'equip" per a l'acreditació dels jugadors participants.
- És obligatori que els equips vestisquen samarretes del mateix color.
- Es podran consultar les normes del campionat, el quadre d'enfrontaments i els resultats en la zona de l'organització.