ARTURO CASTELLÓ

Director-Gerent · València Innovation Capital

PERFIL PROFESSIONAL

Professional amb més de 20 anys d'experiència en innovació, emprenedoria tecnològica i transformació digital, especialitzat en la creació i el desenrotllament d'ecosistemes innovadors i en la gestió d'aliances públic-privades. Àmplia trajectòria en l'impuls de tecnologies emergents — amb especial focus en el gaming, els esports i l'economia digital— i en el posicionament de València com hub de referència en tecnologia i innovació. És Director-Gerent de València Innovation Capital, l'entitat d'innovació de l'Ajuntament de València, des de juny de 2026, després d'incorporar-se com a Subdirector General a l'abril de 2025.

EXPERIÈNCIA

València Innovation Capital — Director-Gerent · *Juny 2026 - actualitat*

- Direcció-gerència de l'entitat d'innovació de l'Ajuntament de València (Fundació de la Comunitat Valenciana per a la Promoció Estratègica, el Desenrotllament i la Innovació Urbana).
- Redefinició de l'estratègia de l'entitat i govern de la seua cartera d'instruments d'innovació..
- Impuls de les aliances institucionals i internacionals i de la transferència de la innovació als servicis públics municipals.

València Innovation Capital — Subdirector General · *Abril 2025 - Juny 2026*

- Subdirecció General de l'entitat d'innovació de l'Ajuntament de València.
- Impuls de l'estratègia de la Fundació i de la seua cartera d'instruments d'innovació: Sandbox Urbano, programa GovTech i reptes d'innovació urbana.
- Desenrotllament de la internacionalització de la ciutat i d'aliances públic-privades amb la indústria tecnològica local i internacional.
- Coordinació amb l'Ajuntament per a la transferència de la innovació a la millora dels servicis públics municipals.

Encom — Director · *2012 - Abril 2025*

- Lideratge de Encom, empresa especialitzada en esports i entreteniment digital, responsable a Espanya, Portugal i Andorra dels productes de ESL FACEIT GROUP, destacant DreamHack, el major festival de esports del país.
- Creació i desenrotllament de l'ecosistema OWN (Open World Now), esdeveniment que integra gaming, esports i tecnologia blockchain.
- Expansió d'esdeveniments de gaming a Espanya i gestió de col·laboracions estratègiques amb empreses tecnològiques, startups i institucions públiques.

Ludificació S.L. — Co-fundador · *2012 - 2016*

- Creació de Suc, la primera plataforma de ludificació a Espanya.
- Co-organitzador del Gamification World Congress, principal esdeveniment de referència en el sector.
- Desenrotllament de solucions ludificades per a educació i empreses.

Canales Corporatius — Director · *2008 - 2014*

- Agència pionera en mitjà social i vídeo en línia; estratègies de màrqueting i comunicació digital per a grans marques i institucions públiques.

Conta Conta Produccions — Responsable d'Internacionalització · *2006 - 2008*

- Productora audiovisual líder a la Comunitat Valenciana ; comercialització de continguts audiovisuals en mercats internacionals.

Numa Edicions — Co-fundador · *2002 - 2005*

- Editorial independent d'assaig i ficció estrangera; gestió integral, de la negociació de drets a la publicació i distribució.

WIC — Tècnic de Comunicació · *1999 - 2002*

- Agència de comunicació i relacions públiques; redacció de continguts i assistència en esdeveniments.

FORMACIÓ

London College of Communication — Mitjana & Cultural Studies· *1996 - 1998, Londres (el Regne Unit)*

ASSOLIMENTS DESTACATS

- Contribució a la redefinició estratègica de València Innovation Capital i a la dinamització dels seus instruments d'innovació (2025-2026).
- Desenrotllament de DreamHack a Espanya fins a consolidar-ho com el major festival de esports del país.
- Creació de l'esdeveniment OWN, posicionant a València com a referent en gaming i tecnologia blockchain.
- Disseny i posada en marxa del programa de col·laboració públic-privada València Game City.
- Llançament dels primers programes formatius nacionals en esports en col·laboració amb Grupo Planeta i ISDE.

APTITUDS CLAU

- Innovació i transformació digital; estratègia i desenrotllament d'ecosistemes tecnològics.
- Lideratge i direcció de projectes; gestió d'equips multidisciplinaris.
- Captació d'inversió i aliances públic-privades; emprenedoria i educació tecnològica.
- Inglés equivalent a nivell C2; experiència com a docent i conferenciant en espanyol i anglés.