

ARTURO CASTELLÓ

Director-Gerente · Valencia Innovation Capital

PERFIL PROFESIONAL

Profesional con más de 20 años de experiencia en innovación, emprendimiento tecnológico y transformación digital, especializado en la creación y el desarrollo de ecosistemas innovadores y en la gestión de alianzas público-privadas. Amplia trayectoria en el impulso de tecnologías emergentes — con especial foco en el gaming, los esports y la economía digital— y en el posicionamiento de Valencia como hub de referencia en tecnología e innovación. Es Director-Gerente de Valencia Innovation Capital, la entidad de innovación del Ayuntamiento de València, desde junio de 2026, tras incorporarse como Subdirector General en abril de 2025.

EXPERIENCIA

Valencia Innovation Capital — Director-Gerente · *Junio 2026 - actualidad*

- Dirección-gerencia de la entidad de innovación del Ayuntamiento de València (Fundación de la Comunitat Valenciana para la Promoción Estratégica, el Desarrollo y la Innovación Urbana).
- Redefinición de la estrategia de la entidad y gobierno de su cartera de instrumentos de innovación.
- Impulso de las alianzas institucionales e internacionales y de la transferencia de la innovación a los servicios públicos municipales.

Valencia Innovation Capital — Subdirector General · *Abril 2025 - Junio 2026*

- Subdirección General de la entidad de innovación del Ayuntamiento de València.
- Impulso de la estrategia de la Fundación y de su cartera de instrumentos de innovación: Sandbox Urbano, programa GovTech y retos de innovación urbana.
- Desarrollo de la internacionalización de la ciudad y de alianzas público-privadas con la industria tecnológica local e internacional.
- Coordinación con el Ayuntamiento para la transferencia de la innovación a la mejora de los servicios públicos municipales.

Encom — Director · *2012 - Abril 2025*

- Liderazgo de Encom, empresa especializada en esports y entretenimiento digital, responsable en España, Portugal y Andorra de los productos de ESL FACEIT GROUP, destacando DreamHack, el mayor festival de esports del país.
- Creación y desarrollo del ecosistema OWN (Open World Now), evento que integra gaming, esports y tecnología blockchain.
- Expansión de eventos de gaming en España y gestión de colaboraciones estratégicas con empresas tecnológicas, startups e instituciones públicas.

Gamificación S.L. — Co-fundador · *2012 - 2016*

- Creación de Jugo, la primera plataforma de gamificación en España.
- Co-organizador del Gamification World Congress, principal evento de referencia en el sector.
- Desarrollo de soluciones gamificadas para educación y empresas.

Canales Corporativos — Director · *2008 - 2014*

- Agencia pionera en social media y vídeo online; estrategias de marketing y comunicación digital para grandes marcas e instituciones públicas.

Conta Conta Producciones — Responsable de Internacionalización · *2006 - 2008*

- Productora audiovisual líder en la Comunidad Valenciana; comercialización de contenidos audiovisuales en mercados internacionales.

Numa Ediciones — Co-fundador · 2002 - 2005

- Editorial independiente de ensayo y ficción extranjera; gestión integral, de la negociación de derechos a la publicación y distribución.

WIC — Técnico de Comunicación · 1999 - 2002

- Agencia de comunicación y relaciones públicas; redacción de contenidos y asistencia en eventos.

FORMACIÓN

London College of Communication — Media & Cultural Studies · 1996 - 1998, Londres (Reino Unido)**LOGROS DESTACADOS**

- Contribución a la redefinición estratégica de Valencia Innovation Capital y a la dinamización de sus instrumentos de innovación (2025-2026).
- Desarrollo de DreamHack en España hasta consolidarlo como el mayor festival de esports del país.
- Creación del evento OWN, posicionando a Valencia como referente en gaming y tecnología blockchain.
- Diseño y puesta en marcha del programa de colaboración público-privada Valencia Game City.
- Lanzamiento de los primeros programas formativos nacionales en esports en colaboración con Grupo Planeta e ISDE.

APTITUDES CLAVE

- Innovación y transformación digital; estrategia y desarrollo de ecosistemas tecnológicos.
- Liderazgo y dirección de proyectos; gestión de equipos multidisciplinares.
- Captación de inversión y alianzas público-privadas; emprendimiento y educación tecnológica.
- Inglés equivalente a nivel C2; experiencia como docente y conferenciante en español e inglés.